

2. skautské středisko STOPA pořádá závod
“ **STOPOU BRATRA ŠIWY** “

V závodě pořádaném na památku Jana KRAUSE – Šiwy, mají družiny skautů a skautek i šestky vlčat a světlušek příležitost si vyzkoušet svoji šikovnost, obratnost a fyzickou zdatnost!

Závod se uskuteční dne 10. 10. 2009 v okolí Seneckého rybníka, start od kluboven střediska STOPA a LIMBA. Vlčata a světlušky soutěží na značené trati dlouhé cca 4km. Skauti a skautky vyhledávají stanoviště dle mapy a obíhají je v libovolném pořadí

Přihlášky přijímá Renata Kopalová - Renča, Břeclavská 10,32300 Plzeň, mob. 604711312, e-mail: r.kopalova@gmail.com
Přihlášky (dle přiloženého vzoru) zasílejte nejpozději do 8.10.2009.

Složení hlídek

Závodí čtyřčlenné hlídky dívek a chlapců. Hlídka mohou být smíšené. Hlídka běží v kategorii dle převládajícího počtu chlapců, nebo dívek. Pokud dojde k rovnosti, běží hlídka v chlapecké kategorii.

Věkové kategorie Světlušky, vlčata ročník 98 a mladší.

Mladší skauti, skautky ročník 95 a mladší.

Starší skauti, skautky ročník 93 a mladší. Hlídka je zařazena do kategorie podle nejstaršího člena !

Losování pořadí hlídek světlušek a vlčat: bude při srazu pořadatelů a rozhodčích, dle zaslaných přihlášek.

Prezence a startovné

Dne 10.10.2009 v klubovnách střediska STOPA a LIMBA u Seneckého rybníka od 8,30 do 9,00 hodin. Při prezenci obdrží vedoucí hlídky průvodku závodem a zaplatí startovní poplatek ve výši 10,-Kč za osobu.

Pomůcky

povinné: tužka, papír

doporučené pro skauty a skautky: busola či GPS, jízdní kolo (viz. stanoviště kolo), sekera, zápalky, březová kůra o velikosti dlaně rádce:-).

Trasa a průběh závodu

Celá trasa pro vlčata, světlušky bude značena terčíky (papírky 2 x 2 cm). Tato kategorie startuje v intervalech do deseti minut. Hlídce je měřen celkový čas na trati s odečtením případných čekacích časů.

Start kategorií skautů a skautek je hromadný. 10 minut před ostrým startem obdrží hlídka mapu s vyznačením stanovišť. Čas do startu mohou využít k plánování trasy závodu podle vlastní volby.

Závod je složen ze tří typů stanovišť:

„obsazené“ – stanoviště s jedním z předem daných úkolů a rozhodčím

„neobsazené“ – stanoviště s „tajným“ úkolem, který hlídka na stanovišti plní samostatně bez rozhodčího

„kontrolní“ – hlídka zapíše do průvodky kód stanoviště a získá tak body dle stanoveného klíče

Stanoviště budou v mapě barevně rozlišena.

Maximální čas hlídky na trati jsou 3 hodiny, čekací časy se nenevidují, ani neodpočítávají. Při přesažení limitu 3 hodiny se hodnotí každá započatá minuta bodovou srážkou.

Hodnocení závodu

Na stanovištích získávají hlídky kladné body. Vítězí hlídka s nejvyšším počtem bodů. V případě rovnosti bodů vítězí hlídka s nižším věkovým průměrem členů.

V 9,10 h bude slavnostní nástup v krojích, v 9,30 start první hlídky vlčat a světlušek. Hlídka nastoupí již ve sportovním oblečení 5 min. před startem. Ostatní kategorie startují dle rozpisu.

POPIS OBSAZENÝCH STANOVIŠŤ (skauti, skautky - mladší i starší)

Předání vzkazu

Při startu dostane hlídka na 1 minutu napsaný vzkaz (dle věku 12,16 slov), který si musí po celou dobu závodu zapamatovat a v cíli jej napíše rozhodčímu na papír, a teprve po napsání vzkazu se stopne čas hlídky.

Uzlování

Týmová aktivita s využitím základních uzlů.

Střelba ze vzduchovky

Střelí se na špalíky ze vzdálenosti nejvýše 10-ti metrů. Každý z hlídky má 3 diabolky.

Jízda na kole

Každý vykoná jízdu zručnosti složenou ze 3 úkolů, vše bez doteku nohou země. K disciplíně budou k dispozici kola, pokud chtějí soutěžící použít vlastní, mohou si je vzít s sebou.

Oheň s přepálením provázku

Úkolem je rozdělat oheň 3-mi zápalkami z polena zajištěného pořadatelí. Družina může mít s sebou březovou kůru o velikost dlaně rádce.

Provázek umístěný 40 cm nad musí družina přepálit do 15-ti minut. Do 10 minut je při použití max. 3 zápalek plný počet bodů s rostoucím časem a dalšími použitými zápalkami bodové ohodnocení klesá.

Příroda

Úkolem jednotlivých členů hlídky je namalovat předloženou přírodninu a následně předat jinému členu hlídky k identifikaci. Za správně určenou přírodninu získává hlídka bod.

Týmová aktivita na logické myšlení

Družina má za úkol vyřešit logický úkol v časovém limitu 5 minut, po vypršení limitu obdrží nápovědu a za každou další minutu ztrácí 1 bod.

Sekání sekerou

Každý člen hlídky musí seknout sekerou do papírového terče o průměru 2 cm umístěném na špalku. Každý má 3 pokusy. Hodnotí se počet správných záseků.

Odhady

Každý člen hlídky si vylosuje a provede 1 odhad z těchto možností (čas, výška, délka, hmotnost), hodnotí se, zda se provedený odhad vejde do určené tolerance.

POPIS STANOVIŠŤ - vlčata, světlušky

Střelba ze vzduchovky

Střílí se na špalíky ze vzdálenosti nejvýše 10-ti metrů. Každý z hlídky má 3 diabolky. Hodnotí se počet zásahů.

Překážková dráha

Každý z hlídky absolvuje dráhu s prvky jako nízká lanová lávka, podplazení či přelezení překážky, dopravení míče k metě pomocí tyče...Stanoviště se hodnotí podle dosaženého času.

Kuželky

Každý člen hlídky má postaveny 3 kuželky ve vzdálenosti cca 5m, které má za úkol srazit 3 pokusy. Hodnotí se počet sražených kuželek.

Skok přes švihadlo

Každý z hlídky má za úkol za 1 minutu naskákat co nejvíce přeskoků. Vždy jeden z hlídky skáče a jeden pomáhá rozhodčímu točit.

Sekání sekerou

Každý člen hlídky musí seknout sekerou do papírového terče o průměru 2 cm umístěném na špalku. Každý má 3 pokusy. Hodnotí se počet správných záseků.

Stavba podle předlohy

Hlídka má za úkol co nejrychleji postavit přesnou kopii jednoduchého modelu ze stavebnice LEGO. Hodnotí se dosažený čas.

Uzlování

Každý člen hlídky má za úkol poslepu si zavázat tkaničky na dvě kličky v časovém limitu 2 minut. (Pro případ krátkých tkaniček soutěžícího budou připraveny náhradní boty).

Překvapení

Délka pobytu hlídky na trati

Na startu bude hlídce napsán její přesný startovní čas do průvodky. V cíli (po doběhnutí posledního člena hlídky) bude hlídce zapsán konečný čas. Rozhodčí na jednotlivých kontrolách budou zapisovat případné čekací doby. Dle čistého času se získají hlídky body postupně od nejpomalejší k nejrychlejší (při rovnosti časů se na méně výhodné místo zařadí hlídka s vyšším věkovým průměrem).

SPOLEČNÉ

Různé

Jakákoli pomoc nebo rada během závodu jinými osobami se trestá vyloučením hlídky ze závodu. Po závodní dráze se mohou pohybovat jen hlídky, které závodí a označení činovníci. Hlídka se k závodu dostaví v doprovodu činovníka staršího 18 let.

Výsledky budou oznámeny po doběhnutí poslední hlídky na slavnostním závěrečném nástupu. Vítězná hlídka v každé kategorii obdrží putovní cenu. První tři hlídky v každé kategorii pak kromě diplomů dostanou věcné ceny.

Občerstvení: k dispozici bude čaj (hrnky s sebou)!

Doprovodný program: Účastníci budou mít možnost před startem absolvovat vysokou lanovou překážku

PROSÍME ODDÍLY, KTERÉ MAJÍ V DRŽENÍ PUTOVNÍ CENY, ABY JE ODEVZDALY PŘI PREZENTACI !